

OSZTÁLYBAJNOKSÁGOK



KOSÁRLABDA SZABÁLYZAT

2018/2019

PANASZÁVAL FORDULHAT

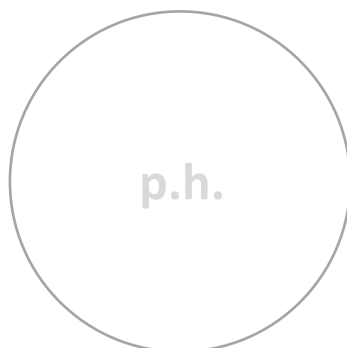
Vida Róbert _____ Osztálybajnokságok TÁNCICS elnöke

Szabó Levente _____ Osztálybajnokságok TÁNCICS alelnöke

Máté-Márton Gergely ____ Osztálybajnokságok TÁNCICS fővédnöke

KIADÁSÉRT FELELŐS

Osztálybajnokságok TÁNCICS ©



Jóváhagyás:	2018. augusztus 30.
Hatálybalépés:	2018. szeptember 1.
Érvényesség:	2019. június 15.
Verziószám:	1/2018-2019

TARTALOMJEGYZÉK

Pálya mérete	2
Gyűrű és kosár	3
Lépés, érintés, időkéres	3
Játékosok felszerelése	4
Mérkőzés menete	4
Pontozás	4
Játékoscsere lebonyolítása	4
A labda játékban és játékon kívül	5
Mérkőzés előtti és utáni kötelező teendők	5
Sportszerűtlen viselkedés	5
Bajnokság lebonyolítása	5
Bajnokság időtartama	6
Játékosok	6
Továbbjutók meghatározása	6
Mérkőzéshalasztás lehetősége	7
Csapatváltás.....	7
Egyéb rendelkezések	7

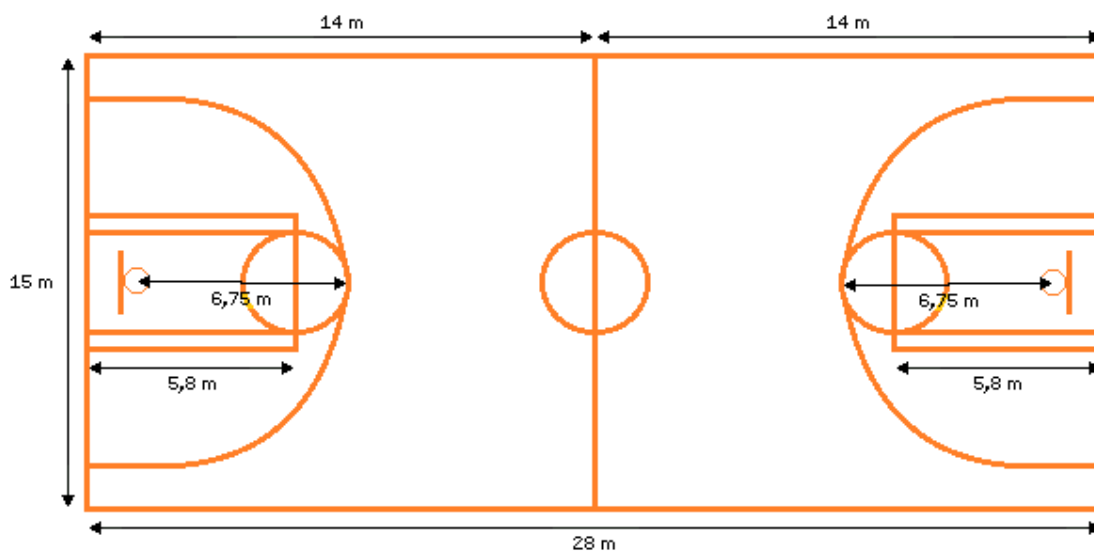
PÁLYA MÉRETE

A pálya mérete, szabvány pályaméret, **15 x 28 méter**.

A játéktér két egyforma nagyságú, **14 x 15 méteres** térfélből áll.

Mindkét térfélen található:

- **egy folytonos vonal a gyűrű közepétől 6,75 méter távolságra**
- **egy büntetővonal az alapvonaltól 5,8 méter távolságra**
- **egy téglalap alakú terület a büntetővonal és az alapvonal között**



GYŰRŰ ÉS KOSÁR

A gyűrű **3,05 méter magasan** található.

Kosár:

- **3 pontos:** A hárompontos mezőnykosár területe az egész pálya, kivéve az ellenfél kosarához közeli területet, ami nagyjából félkör alakú, és a félkör vonalának külső része 6,75 méterre van a gyűrű középpontjának a pályára merőlegesen vetített középpontjától.
- **2 pontos:** Az ellenfél kosarához közeli területet, ami nagyjából félkör alakú, és a félkör vonalának külső része 6,75 méterre van a gyűrű középpontjának a pályára merőlegesen vetített középpontjától.
- **Ha** valakit **dobás közben** faultolnak (szabálytalankodnak vele szemben), **de** a dobó **bedobja** a labdát, **akkor ért a kosár, és plusz 1 büntetődobást** végezhet el, míg, **ha nem ment be** a labda, **akkor annyi büntetődobás jár neki, ahány pontos** (2 vagy 3) **volt a dobási kísérlete.**

LÉPÉS, ÉRINTÉS, IDŐKÉRÉS

Lépés:

- A kosárlabda lepattintása (labdavezetés) nélkül a labdával **nem lehet két lépésnél többet** haladni. Ha ezt a játékos nem tartja be, akkor **lépéshibát** ítélnek ellene, és az ellenfél folytathatja a játékot.
- A játékos, miután a labdavezetést befejezte, **nem vezetheti másodszorra is.**
- A labdát birtokló játékos **sarkazást** hajt végre, ha lépő lábbal egyszer vagy többször tetszőleges irányba ellép, s közben a **támaszlábát a talajon tartja.**
- Ha a játékos szabályosan megáll, csak a hátul levő lábát használhatja támaszlábnak.
- A **támaszlábát csak akkor emelheti föl**, ha labdavezetés kezdetén a kezét már elhagyta a labda, kosárra dob vagy passzol.

Érintés: A kosárlabda játékot kézzel játsszák. A játékos nem futhat a labdával, azt nem rúghatja, s nem ütheti ököllel. A labdának lábbal vagy combbal való **véletlen érintése nem minősül szabálysértésnek.**

Időkérés: Időkérés **nincs!**

JÁTÉKOSOK FELSZERELÉSE

A játékosok *kötelező felszerelései* közé tartoznak:

- **mez**
- **rövidnadrág**
- **zokni**
- **sportcipő**

A cipő sarok nélküli, könnyű, rugalmas gumiból vagy kompozit anyagból készült talpú legyen.

Az *egyik csapat*nak a mérkőzés előtt fel kell vennie *jelölőtrikókat*, amennyiben nincs az ellenféltől egyértelműen eltérő színű mezük.

MÉRKŐZÉS MENETE

A mérkőzés *két félidő*ből áll, melyek *10 perc*ig tartanak.

Az játék alatt *folyamatosan megy az óra*.

Minden mérkőzés *legfeljebb 7:45-ig* tart.

PONTOZÁS

- a *győztes* csapat *2 pontot* kap
- a *vesztes* csapat *0 pontot* kap
- *döntetlen* esetén mindkét csapat *1-1 pontot* kap

JÁTÉKOSCSERE LEBONYOLÍTÁSA

A *csere* a játék folyamán *bármikor elvégezhető*.

Oda-vissza csere *engedélyezett*.

Cserék száma korlátlan.

A LABDA JÁTÉKBAN ÉS JÁTÉKON KÍVÜL

Egy labda akkor van kint, hogyha az *alapvonalon vagy az oldalvonalon kívül lepattan, vagy olyan játékost vagy tárgyat érint, aki/ami szintén kint van*. Ha nem pattan le vagy rájuk, és vissza tudják juttatni a pályára, *a játék folytatódhat*.

MÉRKŐZÉS ELŐTTI ÉS UTÁNI KÖTELEZŐ TEENDŐK

A mérkőzés előtt a két csapatnak *fel kell építenie a pályát*. Kivételt képez ez alól, ha a pálya be van pakolva.

A padokat a *palánk mögé* kell rakni.

Mérkőzés *után a testnevelő tanárok utasításai* szerint kell eljárni.

SPORTSZERŰTLEN VISELKEDÉS

Bármely **szabály megsértéséért büntetés jár** a csapatnak.

A büntetési tétel meghatározásáról az **Osztálybajnokságok TÁNCICS** vezetői döntenek.

A büntetés nagyságát befolyásolja:

- *az eset gyakorisága*
- *mely szabályt sértette meg*

A büntetés **terjedhet az adott mérkőzés ellenfélnek való ítéletétől ki-zárásig**.

Fellebbezésnek helye nincs!

BAJNOKSÁG LEBONYOLÍTÁSA

A bajnokság **két szakaszból áll**, a csapatok létszámától függően.

- *Alapszakasz*
- *Extraszakasz*

BAJNOKSÁG IDŐTARTAMA

A bajnokság a tanév első napjától *Diáknapiig* tart.
2018. szeptember 1. (hétfő) – 2019. április 17. (szerda)

JÁTEKOSOK

Minden csapat *legalább 5, legfeljebb 8* játékost nevezhet.

TOVÁBBJUTÓK MEGHATÁROZÁSA

A *továbbjutók száma* a *jelentkezések után* válnak *véglegessé*.

A bajnokságban a sorrend meghatározása:

- *Azonosan álló csapatok egymás elleni mérkőzésein szerzett több pont*
- *Azonosan álló csapatok egymás elleni mérkőzésein elért győzelem*
- *Azonosan álló csapatok egymás elleni mérkőzésein szerzett több kosár*
- *Összes mérkőzésen elért több győzelem*
- *Összes mérkőzésen szerzett több kosár*
- *15 perces mérkőzés*

!!! FIGYELEM !!!

Ez mindig kizárólag csak az éppen aktuális szakaszra vonatkozik.

MÉRKŐZÉSHALASZTÁS LEHETŐSÉGE

Minden csapatnak az egész szezon alatt lehetősége van mérkőzést, mérkőzéseket halasztani.

- Ha **legkésőbb 24 órával a mérkőzés kezdete előtt** bejelenti a csapat a halasztást, akkor
 - *a mérkőzés halasztásra kerül*
 - *szankcióban egyik csapat sem részesül*
- Ha a csapat **a mérkőzés előtti nap legkésőbb 13:00-ig, de kevesebb mint 24 órával a kezdés előtt** jelenti be a halasztást, akkor
 - *a mérkőzés halasztásra kerül*
 - *a halasztó csapat figyelmeztetésben részesül*
- Ha a csapat **a mérkőzés előtti nap 13:00 után** jelenti be a halasztást, akkor
 - *az ellenfél nyerte a mérkőzést*
 - *a halasztó csapat pontlevonásban részesül*

A mérkőzéshalasztást be lehet nyújtani:

- **E-mail:** *osztalybajnoksagoktancsics@gmail.com*
- **Messenger:** *Osztálybajnokságok Táncsics*
- **Facebook:** *Osztálybajnokságok Táncsics* → *Üzenetküldés*

CSAPATVÁLTÁS

Minden **játékos egyszer válthat csapatot** egy szezon alatt, feltéve:

- *ahonnan eligazol, annál a csapatnál meglesz a minimum létszám*
- *ahová igazol, ott még van szabad hely*

Átigazoló dokumentum kitöltése kötelező!

EGYÉB RENDELKEZÉSEK

A bajnokság lebonyolításáról és időtartamáról szóló szabályok változtatásának jogát fenntartjuk.

OSZTÁLYBAJNOKSÁGOK



TÁNCICS®

2018 ©